

Torneo de drones Online Universitario

1. Definición: Drone-uni E-race es una competición entre universidades, en la cual los pilotos deberán demostrar sus habilidades en el pilotaje de drones para lograr la victoria. Se celebrará a través de la plataforma de Streaming Twitch a lo largo de una jornada. (Las universidades deberán definir la jornada).
2. Plataforma de juego: Simulador de drones de carreras **Velocidrone** (PC).
3. Alcance: Torneo abierto para estudiantes oficialmente matriculados en una institución de educación. Cada equipo debe estar integrado por 3 estudiantes.
4. Objetivos: Involucrar de forma directa a los estudiantes en la tecnología de los drones. Incentivar al sector educativo en la aplicación técnica de los drones de carreras.
5. Organización del torneo: La duración del torneo es de **1 jornada**.
 - 5.1 Inscripción al torneo
 - 5.1.1 (Enviar solicitud a la página de Drone University una semana antes del inicio del torneo junto a los datos que se soliciten)
 - 5.2 Inicio del directo en Twitch
 - 5.2.1 Conectarse al canal de discord con el juez del torneo
 - 5.2.2 Abrir el directo en el navegador
 - 5.3 Presentación equipos

5.4 Emparejamientos de pilotos 1

5.4.1 Sorteo del circuito 1

5.4.1.1 Carrera en el circuito 1 3vs3

5.4.1.2 Carrera en el circuito 1 2vs2

5.4.1.3 Carrera en el circuito 1 1vs1

5.5 Publicidad

5.6 Entrevista piloto destacado

5.7 Emparejamiento de pilotos 2

5.7.1 Sorteo del circuito 2

5.7.1.1 Carrera en el circuito 2 3vs3

5.7.1.2 Carrera en el circuito 2 2vs2

5.7.1.3 Carrera en el circuito 2 1vs1

5.8 Publicidad

5.9 Entrevista piloto destacado

5.10 Emparejamiento de pilotos 3

5.10.1 Sorteo del circuito 3

5.10.1.1 Carrera en el circuito 3 (3vs3)

5.10.1.2 Carrera en el circuito 3 (2vs2)

5.10.1.3 Carrera en el circuito 3 (1vs1)

5.11 Publicidad

5.12 Entrevista piloto destacado

5.13 Premios

Horario del torneo

18:00	Presentación
18:10	Emparejamiento 1
18:12	Inicio ronda 1
18:27	Publicidad 1
18:32	Entrevista piloto destacado ronda 1
18:37	Emparejamiento 2
18:39	Inicio ronda 2
18:54	Publicidad 2
18:59	Entrevista piloto destacado ronda 2
19:04	Emparejamiento 3
19:06	Inicio ronda 3
19:21	Publicidad 3
19:26	Entrevista piloto destacado (General)
19:31	Premios
19:51	Fin del directo

6. Cómo participar:

- 6.1 Conformar un equipo de 3 pilotos, siendo todos los integrantes, a su vez, estudiantes de una institución de enseñanza.
- 6.2 Poseer el programa Velocidrone de forma legal, así como una emisora RC, un micrófono y conexión a internet estable.
- 6.3 Realizar la inscripción del equipo en la web de drone-uni.com una semana antes del inicio del torneo, indicando los siguientes datos para cada uno de los integrantes:
 - 6.3.1 Nombre y apellidos
 - 6.3.2 Edad
 - 6.3.3 Teléfono de contacto
 - 6.3.4 Provincia de residencia
 - 6.3.5 Nombre universidad / institución de enseñanza de la que procede
 - 6.3.6 Nick en Velocidrone (Simulador de vuelo)
 - 6.3.7 Nick en Discord (Programa de videollamadas instantáneas)
- 6.4 Una vez realizada la inscripción deberás esperar un correo de confirmación.
- 6.5 El día del torneo:
 - 6.5.1 Aceptar la invitación al canal de discord del directo de Drone University creado por el moderado. (Cada miembro del equipo deberá unirse con su propio ordenador)
 - 6.5.2 Abrir el programa Velocidrone.
 - 6.5.3 Abrir la página de Twitch donde empezará el directo. (Buscar el directo de DRONE_UNIVERSITY)
 - 6.5.4 Seguir las instrucciones del moderador en cada momento.
 - 6.5.5 Respetar los órdenes de vuelo en cada carrera.
 - 6.5.6 Tener el micrófono preparado en caso de ser escogido para una entrevista.



7. Sistema de puntuación:

7.1 En todo el torneo habrá 3 rondas, y en cada ronda 3 carreras

7.2 Cada carrera otorgará 1 punto al equipo vencedor

7.2.1 En las carreras de 3vs3 se repartirán subpuntos para decidir qué equipo es el vencedor. Los subpuntos se reparten de la siguiente forma:

1° Posición = 6 puntos

2° Pos = 5 pts

3° Pos = 4 pts

4° Pos = 3 pts

5° Pos = 2 pts

6° Pos = 1 pts.

7.2.2 En las carreras de 2vs2 se repartirán los subpuntos de la misma forma que en el apartado anterior

7.2.3 En caso de empate en subpuntos, ambos equipos ganarán un punto.

7.3 Llegados al final de la última carrera, en caso de empate se volará una última carrera en un circuito al azar y en modalidad todos contra todos. Con la única norma de que el equipo del piloto ganador será el que puntúe la victoria.

8. Premios:

8.1 ¿Qué premios?:

8.1.1 El piloto que más subpuntos gane: se le dotará de componentes de drones de carreras en función de los subpuntos obtenidos.

8.1.2 El equipo ganador: Se le dotará de 34 euros por cada punto obtenido.

8.1.3 Equivalencia de puntos

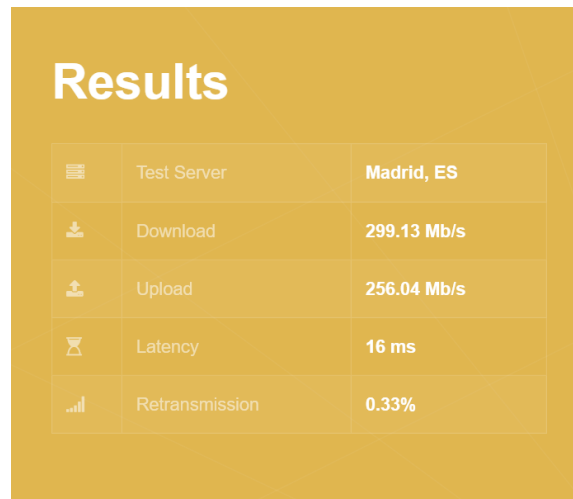
	Cambio	Requisito
Punto	34€	Haber cumplido con todas las normas de competición y del torneo*
Subpunto	6€	Ser el piloto con más subpuntos

*Si un piloto infringe una norma, afectará a los subpuntos del piloto

8.2 ¿Cómo se entregarán?: Para hacer el cambio de puntos tras el torneo, los pilotos tienen 2 días para compartir la grabación de su mejor vuelta. Deberán compartirla en formato "publicación" de Instagram/Facebook. Además, deberá incluir el enlace a la web de www.drone-uni.com, haciendo mención a la competición online por escrito y con el hashtag #DroneUniOnlineChallenge.

9. Requisitos técnicos obligatorios:

- 9.1 Poseer una emisora de radio control.
- 9.2 Hacer una prueba de velocidad de internet (en la página de <https://speed.measurementlab.net/>) y mandar la captura antes del directo, teniendo una latencia inferior a 30ms y retrasmisión menor a 0.35%



The image shows a screenshot of a speed test results page with a yellow background. The title 'Results' is at the top. Below it is a table with five rows of test data.

Icon	Test Server	Madrid, ES
Download icon	Download	299.13 Mb/s
Upload icon	Upload	256.04 Mb/s
Latency icon	Latency	16 ms
Retransmission icon	Retransmission	0.33%

- 9.3 Tener instalado el programa Velocidrone con la última versión del software.
- 9.4 Tener un micrófono en funcional.
- 9.5 Solo se permite usar el Quad **TBS Spec** (Drone naranja).
- 9.6 Al finalizar la carrera, todos los quads deberán permanecer en el suelo del escenario. En caso de que un piloto siga volando en el circuito será amonestado.
- 9.7 Es altamente recomendable hacer una prueba de todos los canales de transmisión y requisitos técnicos antes de la competición.